

# 台灣兒童美語協會 105 年國小才藝社團暨營隊 大專輔導員培訓招生簡章(敬請公告)

- 一、目的：儲備國小課後才藝社團暨寒暑假營隊活動輔導員，培養大專學生自立自助及就業能力。
- 二、簡介：「台灣兒童美語協會」聯合「台灣資訊教育發展協會」和北部地區國小合作，利用課後社團推廣創新兒童美語及創新兒童程式設計課程，並利用寒暑假開辦國小學童營隊，徵求大專在職學生兼職擔任輔導員工作，由協會提供免費訓練，合格者依志願從優派遣工作。
- 三、工作內容：課後社團及假期營隊之輔導員，協助主課講師管理教室秩序、並負責教室教材教具準備、學生接送及生活照顧、家長連絡、教學過程記錄(拍照、攝影、LINE 及臉書社群經營)、團康活動、午餐準備及午休照顧等。
- 四、酬勞：課程承攬制，按每小時 150 元為單位計酬(寒暑假一週約 8,200 元)，交通費自理。
- 五、工作時段：寒暑假營隊每日 7:30-17:30(實際上課 6 小時)，學期中平日 16:00-17:30，週末 9:00-12:00。
- 六、資格：大專在學學生，經「基礎訓練」及「專業訓練」二階段認證合格者。有團康專長或經驗者優先。
- 七、基礎訓練：
  - (一) 針對夏令營的營規管理、生活照顧、教室教材教具準備、學生接送、家長連絡、教學過程記錄(拍照、攝影、LINE 及臉書社群經營)、團康活動等事宜研習演練。期末辦理認證考試，合格者始能晉級專業訓練。
  - (二) 時間：105 年 6 月 11 日、12 日 9:00-16:00。
  - (三) 地點：台北市國立師範大學公館校區教學及研究大樓。
  - (四) 費用：免費。
  - (五) 名額：30 名

(六) 線上報名：自即日起至協會官網

<http://www.keat.org.tw/assist-teacher.php> 報名，聽候錄取通知參加。

(七) 洽詢專線：[03-4593388](tel:03-4593388) 分機 23 史佩雯小姐 email：[teacher@keat.org.tw](mailto:teacher@keat.org.tw)

八、專業訓練：針對教學的專業內容(童話戲劇、程式設計)旁聽見學，以協輔導員師課堂教學。

(一) 兒童程式設計營：學習麻省理工學院 MIT 研發的 Scratch 和 ScratchJr 兩種積木式程式語言教學方法。

1. 時間：105 年 6 月 18 日、19、20、21 日 9:00-16:00。

2. 地點：台北市國立師範大學公館校區教學及研究大樓。

3. 費用：免費。

4. 名額：15 名

5. 資格：

(1) 須自備筆記型電腦(Windows 或 Apple 均可)以及平板電腦(Android 或 iPad 均可)。

(2) 須自學 Scratch 兒童程式語言(請自行上 MIT Media Lab 網站下載軟體，並自修橘子蘋果開源教案 - 「從 Scratch 進入程式思維的 18 堂課」

<https://goo.gl/3A2Lf4> 或 Kids Coding Studio 的免費 Scratch 線上課程

<http://coding4fun.tw/scratch> )，經術科測驗(須提供橘子蘋果程式設計學苑 codecert 兒童程式能力檢定平台 <http://cert.orangeapple.tw/> Basic 級別合格證書)。

(二) 英語童話戲劇營：學習如何指導學生練習肢體語言、手指偶表演、道具製作、想像力開發、表演情緒…等戲劇元素，以及用英語排演話劇。

1. 時間：105 年 6 月 25 日、26 日 9:00-16:00。

2. 地點：台北市國立師範大學公館校區教學及研究大樓。
3. 費用：免費。
4. 名額：15 名
5. 資格：熱情活潑大方，對表演有興趣，不害怕英文。

## 【附記：105 年暑期夏令營隊簡介：】

### 一、英語童話戲劇營：

官網：<http://www.keat.org.tw/drama/>

運用多媒體、遊戲、歌唱等活潑方法閱讀英語經典童話故事繪本，培養孩子英語閱讀的興趣和信心。再加入英語戲劇元素教學，透過肢體語言、角色扮演、想像力開發、美勞 DIY、團康遊戲、角色扮演、成果發表等表演訓練，讓學生用英語表演經典童話戲劇。從早到晚包辦學習、遊戲、表演加安親，學生超開心，家長安大心。每梯次營隊課時為 5 天半，或 11 個半天，目前提供二個劇目：

#### A. 瘋狂大野狼

以「小紅帽與大野狼」Red Riding Hood 的經典童話作腳本，讓學生分飾小紅帽、媽媽、大野狼、奶奶、獵人、小動物…等不同角色，搭配自製道具，用英語演出，既趣味，又挑戰，期末表演邀請家長驗收成果。

#### B. 靴貓萌騎士

以「靴貓騎士」Puss in Boots 的經典童話作腳本，讓學生分飾靴貓、國王、公主、鞋匠、富翁、魔術師、士兵…等不同角色，搭配自製道具，用英語演出，既趣味，又挑戰，期末表演邀請家長驗收成果。

### 二、兒童程式設計營：

官網：<http://www.keat.org.tw/kittencoding/>

為了迎接世界性的兒童學習程式風潮，台灣資訊教育發展協會設計一系列課程到國小社團推廣，其中麻省理工學院設計的 Scratch(塗鴉)和 ScratchJr(小塗鴉)二種程式語言是最普及的，這兩種語言共同的主角是一隻小貓，學生可以在電腦上拖拉程式積木來指揮小貓活動，做出千變萬化的程式和遊戲。所以我們的社團就叫作「喵星人遊戲國」。學生要在王國中學習如

何寫程式指揮喵星人，如何闖關，如何製造更多角色，如何做一個電腦遊戲給同學玩。寓教於樂，從小培養孩子寫程式的興趣和能力！本營隊預定招收二班：

**A. 妙妙貓 ScratchJr 遊戲設計班**

適合 1-3 年級學生，使用麻省理工學院研發的 ScratchJr(小塗鴉)程式語言，在平板電腦上設計程式和遊戲。

**B. 酷酷貓 Scratch 遊戲設計班**

適合 3-6 年級學生，使用麻省理工學院研發的 Scratch(塗鴉)程式語言，在筆記型電腦上設計程式和遊戲。