

延伸閱讀 2

如何看待 AlphaGo 和南韓棋士對弈

那個南韓棋士是我的偶像，他是歷史上拿過第二多冠軍的人，拿了 14 座職業賽的世界冠軍。而且他屬於桀傲不馴的人，也做過瘋狂的事情，曾經休子一年，一年不下棋，是很有個性的棋手。但這次比賽就是很慘，以一比四輸掉，對棋界的人來說震撼不小。

就推廣圍棋的角度來說，這個比賽讓更多人認識圍棋，不是一件壞事，當然對棋手來說是一個比較悲傷的事實，就是我們終究還是下不過電腦。在 1996 年的時候，人類西洋棋世界冠軍打敗電腦，那時候大家都覺得圍棋不可能被電腦破解，因圍棋變化比西洋棋多非常多，西洋棋的子是越下越少，圍棋是越來越多。各種棋類都是越來越少，只有圍棋一直放上去，所以沒想到電腦會這麼厲害。

AlphaGo 有台灣人參與，去年在歐洲比賽有遇過那個研發的人。當時還不知道他在設計這樣的程式。以要進步來說，我覺得 AlphaGo 不是件壞事，畢竟人腦有限，可以通過電腦的下法反思、學習與改進，有時候電腦可以顛覆一些以往的想法，不是只能這樣走，電腦會有新的認知，給我們啟發。大方向來說不算是壞事，但心裡還是希望有人可以贏過 AlphaGo。

我個人持比較正向的態度，但有些人會擔心高段的教學市場，但機器他是死的、冷冰的，有些人可能會喜歡有互動。萬一我就是想純粹學習，其實可以跟電腦下就好，我要是思考能力夠強，不需要對話，只需要理解，就是看你的棋去想為什麼這樣下，就有收穫，那我就省下一筆錢。這些擔心，我覺得很合理，但我個人比較樂觀和樂天，比較不擔心這個事情，整體還是利大於弊。